

Catalogue de données OpenData

Liste des jeux de données OpenData de la commune de Saint-Paul-lès-Dax

Collectivité : Commune de SAINT-PAUL-LES-DAX

Source : Service QSI – Ville de Saint-Paul-lès-Dax

Version : 1.0

Date : 01/09/2018

Etat : validé

Objet

Ce jeu de données dresse la liste des jeux de données mis à disposition dans la cadre de la politique d'ouverture des données publiques de la ville de Saint-Paul-lès-Dax.

Ce document décrit les détails de chaque champ.

Synthèse des données essentielles

Le jeu de données contient les données essentielles suivantes :

- Nom et description du jeu de données
- Identification du producteur du jeu de données
- Thème et mots clés associés au jeu de données
- Couverture spatiale et temporelle du jeu de données
- Date de dernière mise à jour
- License associée au jeu de données
- Ressources associées au jeu de données
- Lien vers le jeu de données

Spécifications détaillées

Nom du champ	Description	Type / Format / Exemple
COLL_NOM	Nom officiel de la collectivité qui publie le catalogue simplifié de jeux de données limité à 140 caractères maximum.	Texte <i>Ex : Ville de SAINT-PAUL-LES-DAX</i>
COLL_SIRET	Identifiant du Système d'Identification du Répertoire des Etablissements (SIRET) de la collectivité qui publie le catalogue, composé de 9 chiffres SIREN + 5 chiffres NIC d'un seul tenant	Texte <i>Ex : 21400279200015</i>
ID	Identifiant du jeu de donnée. Cet identifiant est une chaîne de caractères qui correspond soit au nom du jeu de données, exprimé en minuscules sans accent ni espace (identifiant texte ou 'slug'), soit à un code d'identification généré automatiquement (identifiant machine ou 'hash').	Texte <i>Ex : 01-liste-des-prenoms-declares-a-letat-civil</i>
TITRE	Titre du jeu de données. Il doit être un intitulé caractéristique et univoque permettant de désigner le jeu de données.	Texte <i>Exemple : Liste des prénoms déclarés à l'État Civil</i>
DESCRIPTION	Description du jeu de données, qui doit fournir un bref résumé narratif du contenu du jeu de données, rédigé de façon compréhensible pour l'utilisateur.	Texte <i>Exemple : Ce jeu de données dresse la liste annuelle des prénoms des nouveaux-nés ..</i>
THEME	Thème du jeu de données (à choisir parmi : <i>Finance locale / Environnement et développement durable / Energie et réseaux / Mobilité et transport / Administration et action publique / Culture, sport et loisirs/ Equipements et infrastructures / Enfance et petite enfance / Santé et solidarité</i>)	Texte <i>Ex : Finance locale</i>
PRODUCTEUR_NOM	Nom officiel ou raison sociale du producteur du jeu de données limité à 140 caractères maximum.	Texte <i>Exemple : Ville de SAINT-PAUL-LES-DAX</i>
PRODUCTEUR_SIRET	Identifiant du Système d'Identification du Répertoire des Etablissements (SIRET) de la collectivité producteur de la donnée, composé de 9 chiffres SIREN + 5 chiffres NIC d'un seul tenant	Texte <i>Ex : 21400279200015</i>

Nom du champ	Description	Type / Format / Exemple
COUV_SPAT_MAILLE	La maille de couverture spatiale correspond à l'échelle territoriale que couvre le jeu de données. Elle est désignée en choisissant une valeur parmi une liste pré-établie de valeurs possibles : Infra communale / Communale / Intercommunale / Cantonale / Départementale / Régionale / Autre.	Texte <i>Exemple : Communale</i>
COUV_SPAT_NOM	Le nom de couverture spatiale correspond au nom de l'échelle territoriale que couvre le jeu de données. Il est exprimé sous la forme d'une chaîne de caractères limitée à 140 caractères maximum.	Texte <i>Exemple : Saint-Paul-lès-Dax</i>
COUV_TEMP_DEBUT	Date de début de la couverture temporelle. Elle correspond à la période que couvre le jeu de données au format AAAA-MM-JJ suivant la norme internationale ISO 8601	Date <i>Exemple : 2017-03-10</i>
COUV_TEMP_FIN	Date de fin de la couverture temporelle. Elle correspond à la période que couvre le jeu de données au format AAAA-MM-JJ suivant la norme internationale ISO 8601	Date <i>Exemple : 2017-03-10</i>
DATE_PUBL	Date de la première publication au format AAAA-MM-JJ suivant la norme internationale ISO 8601	Date <i>Exemple : 2017-03-10</i>
FREQ_MAJ	Fréquence de la mise à jour correspondant à la périodicité suivant laquelle des modifications sont apportées au jeu de données. Elle est désignée en choisissant une valeur parmi une liste pré-établie de valeurs possibles : 'Inconnue / Ponctuelle / Irrégulière / Continue / Toutes les heures / Quotidienne ou plusieurs fois par jour / Hebdomadaire ou plusieurs fois par semaine / Mensuelle ou plusieurs fois par mois / Bimestrielle / Trimestrielle / Semestrielle / Annuelle / Biennale / Triennale / Quinquennale.	Texte <i>Exemple : Annuelle</i>
DATE_MAJ	Date de la dernière mise à jour au format AAAA-MM-JJ suivant la norme internationale ISO 8601	Date <i>Exemple : 2017-03-10</i>

Nom du champ	Description	Type / Format / Exemple
MOTS_CLES	Un ou plusieurs mot(s) clé(s) utilisé(s) pour décrire le jeu de données en minuscules non accentuées. S'il y en a plusieurs, le séparateur est le point-virgule.	Texte <i>Exemple : prénom; naissance; état civil; statistiques</i>
LICENCE	Licence appliquée sur le jeu de données. Pour simplifier le renseignement de ce champ, la licence du jeu de données est désignée en choisissant une valeur parmi une liste pré-établie de valeurs possibles : 'Licence Ouverte-LO / Open Database License-ODBL / Creative Commons-CC / Spécifique / autre.	Texte <i>Exemple : Licence Ouverte-LO</i>
NOMBRE_RESSOURCES	Nombre de ressource(s) mise(s) à disposition dans le jeu de données.	Nombre entier <i>Exemple : 2</i>
FORMAT_RESSOURCES	Format(s) dans le(s)quel(s) la (ou les) ressource(s) du jeu de données est (sont) mise(s) à disposition. Ce(s) format(s) est (sont) exprimé(s) en minuscules non accentuées. S'il y en a plusieurs, le séparateur est le point-virgule.	Texte <i>Exemple : csv;xlsx</i>
URL	Cet élément fournit un lien, une adresse web la plus stable possible, vers la page du jeu de données	Texte Exemple : <i>https://www.data.gouv.fr/fr/datasets/liste-des-prenoms-declares-a-letat-civil/</i>